





machine está formado por

juan arias
rocío farías
gabriela gonzález
américa (domi) olivares
claudia sánchez



machine manifiesta que

machine es una fuente de poder.

machine es la nueva identidad.

machine es un circuito cerrado.

machine es perfecto, pero intentará ser humano.

machine es progreso constante.

machine es diseño.

machine es color puro y forma geométrica electrónica.

machine cree que la resistencia es inútil.

machine cree que lo que debiese ser y no es, puede ser.

a mi me gusta machine y a ti también.



machine desarrollará

01 logotipo de la escuela

02 bolso

03 página web

04 stickers

05 pins

08 folleto

09 ?

la planificación y elaboración de los productos está contemplada en un plazo de 3 semanas, dividida en 6 sesiones y 5 horas cada una.

los productos han sido jerarquizados para su realización según su grado de dificultad del más difícil al más simple con la finalidad de incluir un plazo de imprevistos a los productos de mayor envergadura.



machine necesitará materiales como

creatividad
entusiasmo
música inspiradora
computadores
hojas
impresoras
comida

horas de sueño
videos cómicos
hansen
sillas
mesas
cartón



machine ordenará sus actividades en

- 1 reunión para especificar los contenidos y los materiales requeridos de cada producto.
- 2 cotización de los materiales y creación del presupuesto de trabajo.
aquí se incluye la cotización de los tiempos de entrega de alguno de los productos como las entregas en imprenta, elaboración de pins, y estampado de polera y bolso.
- 3 busca de referentes (de cada producto), de acuerdo a la línea gráfica.
- 4 creación de bocetos.
- 5 diseño y elaboración de cada encargo.
- 6 evaluación de los procesos de los encargos.
esta actividad se llevará a cabo 20 minutos antes de la finalización de cada sesión de trabajo con la finalidad de prevenir posibles errores y corregir algunos puntos.
- 7 definir cantidad de unidades por propuesta de producto.



machine procederá específicamente con

- 01 logotipo de la escuela / búsqueda de referentes_realización de bocetos_elección (colores corporativos)_vectorización
- 02 página web / búsqueda de referentes_propuestas_elección_diseño final_armado
- 03 bolso de género / búsqueda de referentes_elección de forma, tamaño, color_elección_vectorización_ estampado
- 04 stickers / búsqueda de referentes_definición de tamaños_propuestas_elección_impresión
- 05 pins / búsqueda de referentes_definición de tamaño_propuestas_elección_impresión_armado
- 06 folleto / pins / búsqueda de referentes_definición de tamaño_propuestas_elección_impresión_armado
- 07 ?



machine organiza su cronograma en

encargados	actividad a realizar	hrs. aprox.	s1	s2	s3	s4	s5	s6
5	especificación de contenidos y materiales de cada producto	3	■					
2	cotización materiales y creación presupuesto	2		■				
5	creación de bocetos y recolección de información	5		■				
5	compra y recolección de materiales	1			■			
5	creación de logotipo y línea gráfica	5			■			
2	elaboración del libro	10			■	■		
2	impreso y armado del libro	3				■		■
2	creación de la página web	15			■	■	■	■
1	elaboración del cd y envase	5			■	■	■	
1	elaboración de paper toys	4				■	■	■
1	diseño, impresión y armado de croquera	2					■	■
3	diseño y estampado de polera y bolso	5					■	■
2	elaboración de pins y stickers	3					■	■

